

Strafenkatalog der SSG – Stand 28.01.2025

§1 – Allgemeine Regeln

Die im folgenden Abschnitt aufgeführten Regeln gelten grundsätzlich zu jeder Zeit, sei es vor, während oder nach dem Rennen.

Strafen die von ACC vergeben werden (z.B. Durchfahrtsstrafe wegen cutten der Strecke) werden von der Rennkommission in keinem Fall aufgehoben.

Die Liga bzw. die Rennleitung behält sich vor diesen Strafenkatalog auch während der Saison anzupassen. Änderungen am Strafenkatalog werden im Discord der SSG zeitnah ausgewiesen.

§1.1 – Vorsätzliches verwenden des InGame-Chats

Verwarnpunkte	Keine
Mindeststrafe	10 Sek.
Zusatz	
Anmerkung	Die Nutzung des InGame-Chats ist grundsätzlich untersagt. Dies gilt ab dem Start der Qualifikation bis zum Ende des Rennens. Das Ende des Rennens ist gleichbedeutend mit dem Schließen des Servers. Als vorsätzlich gilt alles Geschriebene (Wörter, Sätze oder Emojis). Sollte versehentlich ein Buchstabe durchrutschen, wird dies nicht als vorsätzlich gewertet, außer es kommt mehrfach vor.

§1.2 – Exzessives nutzen der Lichthupe

Verwarnpunkte	Verwarnung
Mindeststrafe	-
Zusatz	Je nach Schwere: Zeitstrafe bis Durchfahrtsstrafe • bei 3x - 5x: 5 Sek. Zeitstrafe • bei 6x - 10x: 10 Sek. Zeitstrafe • bei > 10x: Durchfahrtsstrafe
Anmerkung	Die Lichthupe darf 2x pro Runde verwendet werden (je 3x flashen) Beim ersten Vergehen wird eine Zeitstrafe ausgesprochen. Im Wiederholungsfall gelten die Angaben im Zusatz

§1.3 – Mehrfaches Verursachen von Vorfällen

Verwarnpunkte	Verwarnung
Mindeststrafe	-
Zusatz	Je nach Schwere: Im Wiederholungsfall: bis zur DSQ
Anmerkung	Fahrer, die uneinsichtig (bereits Warnung ausgesprochen) sind oder bewusst andere durch ihr Verhalten andere bedrängen.

§1.4 – Bedrängen anderer Fahrer / Teams

Verwarnpunkte	3
Mindeststrafe	Verwarnung
Zusatz	Je nach Schwere: Bis zum Liga-Ausschluss
Anmerkung	Bezieht sich auf den SSG Discord sowie offizielle Streams und den InGame-Chat

§1.5 – Beleidigung anderer Fahrer / Teams

Verwarnpunkte	8
Mindeststrafe	Rennsperre

Zusatz	Je nach Schwere: Bis zum Liga-Ausschluss
Anmerkung	Bezieht sich nur auf den SSG Discord sowie offiziellen Streams und den InGame-Chat

§1.6 – Unfreundliches, Unsportliches oder respektloses Verhalten

Verwarnpunkte	5
Mindeststrafe	Zeitstrafe
Zusatz	Je nach Schwere: Bis zum Liga-Ausschluss
Anmerkung	Bezieht sich nur auf den SSG Discord sowie offiziellen Streams und den InGame-Chat

§1.7 – Anweisung der Rennleitung ignoriert

Verwarnpunkte	-
Mindeststrafe	Verwarnung
Zusatz	Im Wiederholungsfall: 10 Sek. + 2 Verwarnpunkte bis Durchfahrtsstrafe
Anmerkung	

§2 – Strafen in der Qualifikation

§2.1 – Verursachen einer Kollision

Verwarnpunkte	-
Mindeststrafe	10 Sek.
Zusatz	Jemand auf der schnellen Runde: Durchfahrtsstrafe während des Rennens
Anmerkung	

§2.2 – Verursachen einer Kollision durch rücksichtslose Fahrweise

Verwarnpunkte	-
Mindeststrafe	Durchfahrtsstrafe in den ersten 3 Runden des Rennens
Zusatz	Im Wiederholungsfall: Qualifikations- oder Rennsperre sowie 3 Verwarnpunkte
Anmerkung	

§2.3 – Einen anderen Fahrer von der Strecke drängen

Verwarnpunkte	1 - 4
Mindeststrafe	10 Sek.
Zusatz	Im Wiederholungsfall und nach schwere: Durchfahrtsstrafe in den ersten 3 Runden des Rennens
Anmerkung	

§2.4 – Verlassen der Strecke und unsicheres zurückkommen

Verwarnpunkte	0 – 4
Mindeststrafe	5 Sek.
Zusatz	Im Fall einer Kollision: Stop & Go 30 während des Rennens
Anmerkung	Fahrzeug /-e auf schneller Runde müssen ausweichen Als Kollision wird auch gewertet, wenn das / die Fahrzeuge/-e auf das zurückkommende Fahrzeug auffahren

§2.5 – Behindern eines anderen Fahrers

Verwarnpunkte	0 – 4
Mindeststrafe	5 Sek.
Zusatz	Im Wiederholungsfall: Zeitstrafe und 3 Verwarnpunkte
Anmerkung	Fahrzeuge auf schneller Runde wird von vorausfahrendem Fahrzeug aktiv behindert.

§2.6 – Absichtliches Cutten der Strecke

Verwarnpunkte	
Mindeststrafe	Qualifikationssperre
Zusatz	
Anmerkung	Abkürzen in der Einführungsrunde, um noch eine gültige Runde fahren zu können.

§2.7 – Überschreiten der Qualifikationszeit

Verwarnpunkte	2
Mindeststrafe	Disqualifikation für das aktuelle Rennen
Zusatz	
Anmerkung	

§2.7 – Auslösen einer gelben Flagge nach Port in die Box (Nur XBOX)

Verwarnpunkte	
Mindeststrafe	5 Sek.
Zusatz	
Anmerkung	

§3 – Strafen im Rennen

§3.1 – Kollisionen

In der ersten Runde eines Rennens werden alle Strafen aufgrund von Kollisionen mit dem doppelten Strafmaß geahndet, um die erhöhte Gefahr und die möglichen Konsequenzen in dieser kritischen Rennphase zu berücksichtigen.

§3.1.1 – Leichte Kollision ohne Platzverlust

Verwarnpunkte	Verwarnung
Mindeststrafe	Im Wiederholungsfall: siehe §3.1.2
Zusatz	
Anmerkung	Auffahrunfall durch, z.B. bei zu spätem Bremsen. Kein Platzverlust, beide können weiterfahren.

§3.1.2 – Leichte Kollision

Verwarnpunkte	5 Sek.
Mindeststrafe	Je nach Schwere und Ermessen: bis zu 30 Sek.
Zusatz	Involvierte Fahrzeuge: 1
Anmerkung	Berührung sorgt dafür, dass es zu einem oder mehreren Platzverlusten kommt.

§3.1.3 – Mittlere Kollision

Verwarnpunkte	1
Mindeststrafe	10 Sek.
Zusatz	Je nach Schwere und Ermessen: bis zur Durchfahrtsstrafe Involvierte Fahrzeuge: mind. 2
Anmerkung	Ein Fahrzeug dreht sich auf der Ideallinie, das nachfolgende Fahrzeug kann noch ausweichen oder rechtzeitig bremsen. Ein drittes Fahrzeug jedoch reagiert nicht rechtzeitig und kollidiert mit den stehenden Fahrzeugen.

§3.1.4 – Schwere Kollision

Verwarnpunkte	2
Mindeststrafe	15 Sek.
Zusatz	Je nach Schwere und Ermessen: bis zur Stop & Go 30 Involvierte Fahrzeuge: mind. 3
Anmerkung	Wie bei §3.1.3 nur mit mind. 3 Fahrzeugen

§3.1.5 – Massenkollision

Verwarnpunkte	3
Mindeststrafe	Stop & Go 10 – Stop & Go 30
Zusatz	Je nach Schwere und Ermessen: bis zur Stop & Go 30 Involvierte Fahrzeuge: mind. 5
Anmerkung	Wie bei §3.1.3 nur mit mind. 5 Fahrzeugen

§3.2 – Im Zweikampf

§3.2.1 – Einen anderen Fahrer von der Strecke drängen

Verwarnpunkte	1 – 4
Mindeststrafe	10 Sek.
Zusatz	Im Wiederholungsfall: Durchfahrtsstrafe Bei Kollision: §2.1 wird angewendet
Anmerkung	

§3.2.2 – Behindern eines anderen Fahrers (z. B. Weaving)

Verwarnpunkte	0 – 4
Mindeststrafe	5 Sek.
Zusatz	Im Wiederholungsfall: Zeitstrafe + 3 Verwarnpunkte Bei Kollision: §2.1 wird angewendet
Anmerkung	Mehrfaches wechseln der Linie

§3.2.3 – Überholen oder Verteidigen Abseits der Strecke

Verwarnpunkte	1 – 4
Mindeststrafe	Verwarnung oder 5 Sek.
Zusatz	
Anmerkung	Bei Rückgabe der Position innerhalb von 5 Kurven wird nur eine Verwarnung ausgesprochen. Es muss deutlich erkennbar sein, dass der Platz zurückgegeben wurde.

§3.3 – Allgemeines Verhalten

§3.3.1 – Verlassen der Strecke und unsicheres zurückkommen

Verwarnpunkte	0 – 4
Mindeststrafe	5 Sek.
Zusatz	Bei Kollision: bis zur Stop & Go 30
Anmerkung	

§3.3.2 – Gefährliche Fahrweise

Verwarnpunkte	2 – 4
Mindeststrafe	10 Sek.
Zusatz	Bei Kollision: §3.1
Anmerkung	Brake Check Lift auf Vollgasstrecken fehlende Streckenkenntnis

§3.3.3 – Stehenbleiben auf oder neben der Strecke

Verwarnpunkte	
Mindeststrafe	Verwarnung
Zusatz	Bei Kollision: §3.1
Anmerkung	

§3.4 – Verhalten bei Flaggen

§3.4.1 – Ignorieren Blauer Flaggen

Verwarnpunkte	0 – 4
Mindeststrafe	5 Sek.
Zusatz	
Anmerkung	Die blaue Flagge steht über dem Zweikampf

§3.4.2 – Überholen bei gelber Flagge

Verwarnpunkte	0 – 4
Mindeststrafe	30 Sek.
Zusatz	
Anmerkung	Bei sofortiger Rückgabe der Position entfällt die Strafe

§3.5 – Boxengasse

§3.5.1 – Überfahren der Boxenlinie mit Behinderung und oder Kollision

Verwarnpunkte	1
Mindeststrafe	15 Sek.
Zusatz	Im Falle einer Kollision: zusätzlich §3.1
Anmerkung	Die Boxenlinie wird von der Rennleitung während der Qualifikation und des Rennens nicht überwacht. Im Falle einer Kollision oder eines Verstoßes muss der Vorfall der Rennleitung über ein Ticket gemeldet werden.

Anhang

Konsequenzen von Verwarnpunkten

Verwarnpunkte (Anzahl)	Strafe
+ 3	1. Qualifikationssperre*
+ 6	1. Rennsperre*
+ 8	2. Qualifikationssperre*
+ 10	2. Rennsperre*
+ 12	3. Rennsperre*
+15	Saison-Ausschluss

* Bezogen auf das nächste Rennen, an dem Teilgenommen wird